

قوانین رسمی بسکتبال ۳ به ۳

ژانویه ۲۰۱۸



مترجم: صنم نظامی

ناظر بین المللی فیبا

قوانین رسمی بازی ۳ به ۳ (ژانویه ۲۰۱۸)

آخرین نسخه منتشر شده قوانین رسمی بازی بسکتبال برای تمامی موقعیت‌هایی که در قوانین و یا تفسیر ۳ به ۳ بدان صریحا اشاره نشده، قابل اجرا و مورد تایید می‌باشد.

ماده ۱ زمین و توپ

۱-۱ بازی در زمین بسکتبال ۳ به ۳ و با یک حلقه انجام می‌شود. ابعاد قانونی زمین ۳ به ۳، ۱۵ متر در عرض و ۱۱ متر در طول می‌باشد.

زمین دارای یک حلقه قانونی با سایز زمین بسکتبال که شامل خط پرتاب پنالتی (۵/۸۰)، خط دو امتیازی (۶/۷۵)، و منطقه نیم‌دایره نوشارژ در زیر حلقه می‌باشد. می‌توان از نیمه زمین سنتی (عادی) بسکتبال استفاده کرد.

۱-۲ از توپ رسمی (قانونی) ۳ به ۳ می‌توان در همه رده‌ها استفاده کرد.

نکته:

۱. بازی ۳ به ۳ در سطح خیابانی هر جایی می‌تواند انجام شود و با توجه به فضای قابل دسترس زمین خط کشی می‌شود. اگرچه رقابت‌های رسمی ۳ به ۳ فیبا باید مطابق با مشخصاتی که در بالا آمده باشد. میله ساعت شوت باید با تشک ضربه‌گیر پوشانده شود.

۲. مسابقات رسمی فیبا عبارتند از: رقابت‌های المپیک، رقابت‌های جهانی ۳ به ۳ (شامل زیر ۱۸ سال و زیر ۲۳ سال)، مسابقات منطقه‌ای (شامل زیر ۱۸ سال) و تور جهانی ۳ به ۳.

ماده ۲ تیمها

هر تیم شامل ۴ نفر، ۳ بازیکن در زمین و یک نفر ذخیره می‌باشد.

نکته: مربی در زمین حضور ندارد و از راه دور و از روی صندلی تماشاچیان نیز مجاز به مربیگری نمی‌باشد.

ماده ۳ داوران مسابقه

داوران مسابقه شامل ۲ داور زمین و ۳ داور میز می‌باشد.

نکته: ماده ۳ شامل مسابقات خیابانی نمی‌باشد.

ماده ۴ شروع بازی

۴-۱ قبل از بازی هر دو تیم بطور همزمان خود را گرم می‌کنند.

۴-۲ اولین مالک توپ به وسیله پرتاب سکه مشخص می‌شود. تیمی که برنده پرتاب سکه شود هرکدام از این شرایط را که بخواهد انتخاب می‌کند: یا مالکیت توپ در شروع بازی و یا مالکیت توپ در شروع وقت اضافه.

۴-۳ بازی باید با سه بازیکن درون زمین آغاز گردد.

نکته: بند ۴-۳ برای مسابقات خیابانی اجباری نمی‌باشد.

ماده ۵ کسب امتیاز

- ۱-۵ هر شوتی از داخل قوس (منطقه ۱ امتیازی) ۱ امتیاز خواهد داشت.
۲-۵ هر شوتی از خارج قوس (منطقه ۲ امتیازی) ۲ امتیاز خواهد داشت.
۳-۵ هر پرتاب آزاد موفق ۱ امتیاز خواهد داشت.

ماده ۶ زمان بازی - برنده مسابقه

- ۱-۶ زمان قانونی بازی یک زمان ۱۰ دقیقه ای می‌باشد. زمان بازی هنگامی که توپ مرده و یا در هنگام پرتاب پنالتی متوقف می‌شود و زمان گیری مجدد بعد از اینکه جابجایی توپ به‌طور کامل انجام شد (به محض اینکه توپ در دست تیم مهاجم قرار گیرد) از سر گرفته می‌شود.
۲-۶ ضمناً اگر تیمی قبل از به پایان رسیدن زمان قانونی، به امتیاز ۲۱ یا بیشتر برسد، برنده بازی خواهد بود. این قانون فقط در مورد زمان قانونی بازی صدق می‌کند (نه در زمان وقت اضافه).
۳-۶ اگر امتیاز در پایان وقت بازی مساوی بود؛ بازی در یک وقت اضافه دنبال خواهد شد و قبل از شروع وقت اضافه، ۱ دقیقه زمان اینتروال منظور خواهد شد. اولین تیمی که در وقت اضافه ۲ امتیاز کسب کند، برنده مسابقه خواهد بود.
۴-۶ تیمی که در زمان تعیین شده برای شروع مسابقه، آماده بازی نباشد، باخت فنی جریمه دریافت می‌کند. در مورد باخت فنی جریمه، نتیجه بازی W-0 یا 0-W ثبت خواهد شد (W نشان دهنده WIN یعنی تیم برنده می‌باشد).
۵-۶ یک تیم در صورتی که قبل از اتمام بازی به هر دلیلی از زمین خارج شود و یا به دلیل آسیب دیدگی یا اخراج همه بازیکنان زمین را ترک کند، باخت فنی غفلت می‌خورد. در مورد وضعیت باخت غفلت، تیم برنده می‌تواند بین اینکه امتیاز را نگهدارد یا باخت فنی ثبت شود، یکی را انتخاب کند. در حالیکه تیم مقصر در هر حالتی امتیازش صفر خواهد بود.
۶-۶ تیمی که بازی را به علت باخت غفلت یا باخت فنی واگذار می‌کند، از دور مسابقات خارج خواهد شد.
نکته: اگر ساعت زمان بازی در دسترس نباشد، بنا به صلاحدید برگزارکننده، طول زمان بازی و یا امتیاز لازم برای پایان بازی تعیین می‌گردد. پیشنهاد فیبا هماهنگ کردن طول زمان بازی با امتیاز برد می‌باشد (۱۰ دقیقه، ۱۰ امتیاز - ۱۵ دقیقه، ۱۵ امتیاز - ۲۱ دقیقه، ۲۱ امتیاز).

ماده ۷ خطاها - پرتاب های آزاد

- ۱-۷ هر تیم بعد از ۶ خطای تیمی در موقعیت جریمه قرار می‌گیرد. بازیکنان بر اساس تعداد خطای شخصی محروم نمی‌شوند (بر اساس ماده ۱۶).
۲-۷ اگر شوت ناموفق باشد، به خطاهایی که بر روی شوت داخل قوس صورت می‌گیرد، یک پرتاب واگذار می‌گردد درحالی‌که آنهایی که بر روی شوت خارج از قوس صورت می‌گیرد، ۲ پرتاب تعلق می‌گیرد.
۳-۷ خطاهایی که بر روی شوت موفق صورت گیرد واگذاری ۱ پرتاب آزاد را به همراه خواهد داشت.
۴-۷ به خطاهای هفتم، هشتم و نهم ۲ پرتاب آزاد تعلق می‌گیرد و خطای دهم و خطاهای تیمی بعدی علاوه بر ۲ پرتاب آزاد، مالکیت توپ را نیز به همراه خواهد داشت.
این بند به خطاهای حین انجام شوت نیز دلالت دارد و بندهای ۲-۷ و ۳-۷ را نقض خواهد کرد.

۷-۵ برای خطاهای فنی همیشه ۱ پرتاب آزاد و مالکیت توپ واگذار می‌گردد، در حالی که خطای غیر ورزشی ۲ پرتاب آزاد و مالکیت توپ را به همراه دارد.
بعد از خطای فنی و غیر ورزشی بازی با یک تبادل توپ از بالای زمین پشت قوس دنبال می‌شود.
نکته: بعد از خطای حمله هیچ پرتاب آزادی واگذار نمی‌گردد.

ماده ۸ چگونه با توپ بازی می‌شود

۸-۱ به دنبال گل به ثمر رسیده و یا آخرین پرتاب آزاد موفق (به جز مواردی که مالکیت توپ را به دنبال دارد):
- یکی از بازیکنان تیم گل خورده بازی را از زیر حلقه (نه از پشت خط انتهایی)، یا با دربیبل و یا با پاس از داخل زمین مستقیماً به جایی از زمین، بالای قوس منتقل می‌کند.
- بازیکن مدافع اجازه بازی با توپ در منطقه نیم‌دایره نوشارژ زیر حلقه را ندارد.
۸-۲ بدنبال شوت گل نشده و یا آخرین پرتاب آزاد ناموفق (به جز مواردی که مالکیت به دنبال دارد):
- اگر مهاجم توپ را ریاند کند بدون اینکه به بیرون قوس برود می‌تواند به تلاشش برای کسب امتیاز ادامه دهد.
- اگر مدافع توپ را ریاند کند باید توپ را با پاس و یا با دربیبل به پشت قوس ببرد.
۸-۳ اگر مدافع توپ را بلاک (کوفت) کند و یا توپ دزدی بنماید باید با پاس و یا با دربیبل توپ را به پشت قوس برگرداند.
۸-۴ مالکیت توپ بعد از هر توپ مرده، با یک چک بال (تبادل توپ) شروع می‌شود.
به این معنی که یک تبادل توپ (بین بازیکن مدافع و مهاجم) پشت قوس در بالای زمین صورت می‌گیرد.
۸-۵ بازیکن وقتی بیرون از قوس می‌باشد که هیچکدام از پاهایش درون و یا روی خط قوس نباشد.
۸-۶ در موقعیتهای بین طرفین، توپ در اختیار تیم مدافع قرار می‌گیرد.

ماده ۹ وقت کشی (اتلاف وقت)

۹-۱ وقت کشی یا امتناع از بازی فعال (به معنی عدم تلاش برای کسب امتیاز) تخلف محسوب می‌شود.
۹-۲ اگر زمین با ساعت زمان شوت تجهیز شده باشد، یک تیم در زمان ۱۲ ثانیه باید اقدام به شوت کند. زمان شوت به محض اینکه توپ در دستان بازیکن حمله قرار گرفت آغاز به کار خواهد کرد. (در ادامه تبادل توپ از بازیکن دفاع یا بعد از به ثمر رسیدن گل در زیر حلقه)
۹-۳ بعد از شروع بازی (شروع مجدد از بیرون قوس) اگر هر کدام از بازیکنان حمله، داخل قوس بیش از پنج ثانیه در حالی که پشت یا پهلویش به سمت حلقه است دربیبل بزند، تخلف محسوب می‌شود.
نکته: اگر زمین به ساعت زمان شوت مجهز نباشد و یک تیم به اندازه کافی تلاش برای حمله به سمت سید از خود نشان ندهد، داور با شمردن ۵ ثانیه آخر به آنها اخطار می‌دهد.

ماده ۱۰ تعویضها

تعویض برای هر تیم می‌تواند در زمان مردن توپ و قبل از تبادل توپ یا پرتاب آزاد انجام شود. بازیکن تعویضی زمانی می‌تواند وارد بازی شود که هم تیمی‌اش از زمین بازی خارج شده باشد، همراه با یک تماس فیزیکی. تعویضها تنها از پشت خط انتهایی زمین روبروی حلقه می‌تواند شکل گیرد و نیازی به حرکتی از سمت داور یا میز منشی نیست.

توجه: در بازی ۳ به ۳ بعد از به ثمر رسیدن گل توپ نمی‌میرد، ولی بین دو پرتاب آزاد قبل از اینکه توپ در اختیار بازیکن پرتاب کننده قرار گیرد توپ مرده محسوب شده و تعویض مجاز می‌باشد (مترجم).

ماده ۱۱ زمان استراحت

۱-۱۱ هر تیم ۱ تایم استراحت دارد که آن را هر کدام از بازیکنان در موقعیت توپ مرده می‌تواند درخواست کند.
۲-۱۱ در موارد پخش تلویزیونی، برگزار کننده می‌تواند تصمیم بگیرد که ۲ تایم اوت تلویزیونی اختصاص دهد. این دو تایم اوت در اولین فرصت (توپ مرده) بعد از زمان ۳/۵۹ و ۶/۵۹ روی ساعت بازی، اعلام می‌شود.
۳-۱۱ زمان هر تایم اوت ۳۰ ثانیه می‌باشد.
نکته: تایم استراحت و تعویض در زمانی که توپ مرده می‌باشد انجام خواهد شد و هنگامی که توپ زنده است، نمی‌تواند داده شود بر طبق ماده (۸-۱).

ماده ۱۲ استفاده از فیلم ویدئویی

۱-۱۲ تا حدودی قابل استفاده می‌باشد، سیستم بازبینی فوری (IRS) توسط داور در طول بازی می‌تواند برای بازبینی این موارد استفاده شود:
۱- امتیاز یا هر مشکلی که در وقت بازی و یا ساعت شوت در هر زمانی از مسابقه رخ دهد.
۲- آیا آخرین شوت در پایان وقت بازی، در زمان قانونی بازی رها شده است یا خیر و یا اینکه شوت رها شده ۱ امتیازی بوده یا ۲ امتیازی.
۳- در ۳۰ ثانیه آخر وقت قانونی بازی و یا وقت اضافه هر وضعیتی می‌تواند موضوع درخواست چالش قرار بگیرد.
۴- درخواست چالش توسط هر کدام از تیمها.
۱۲-۲ در مورد مراحل اعتراض (ماده ۱۳) تجهیزات ویدئویی فقط برای تشخیص اینکه در پایان بازی، آخرین شوت در زمان قانونی رها شده یا نه و یا اینکه شوت ۱ امتیازی بوده یا ۲ امتیازی می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد.
نکته: درخواست چالش فقط در بازیهای المپیک، جام جهانی (فقطه در دسته بندی آزاد)، و تور جهانی آنها در صورتی که توسط مقررات رقابت مربوطه پیش بینی شده باشد و ابزار سیستم بازبینی فوری (IRS) در دسترس باشد، ممکن می‌باشد.

ماده ۱۳ مراحل اعتراض

در مواردی که یک تیم اعتقاد دارد به وسیله تصمیم داور و یا هر اتفاق دیگری که در طول بازی رخ داده، متضرر شده و اثر منفی بر روی عملکردشان داشته، باید بر طبق این روش عمل کند:
۱- یکی از بازیکنان تیم باید بلافاصله بعد از پایان بازی و قبل از امضا داور، برگه منشی را امضا کند.
۲- در مدت ۳۰ دقیقه، تیم باید یک توضیح مکتوب راجع به موضوع آماده کند، همچنین یک ودیعه ۲۰۰ دلاری به مدیر ورزشی بدهد. اگر اعتراض پذیرفته شود ودیعه امنیتی بازگردانده خواهد شد.
۳- تجهیزات ویدئویی فقط در تصمیم گیری در مورد اینکه آخرین شوت در پایان بازی در زمان قانونی رها شده باشد و یا اینکه شوت ۱ امتیازی بوده یا ۲ امتیازی مورد استفاده قرار می‌گیرد.

ماده ۱۴ رده بندی تیمها

رده بندی در مسابقات دوره ای و یا سراسری و یا در تورنومنت ها به این صورت خواهد بود:

اگر تیمها به یک مرحله از مسابقات رسیده و امتیاز مساوی داشته باشند، موارد زیر به ترتیب در نظر گرفته می شوند:

۱- تعداد بیشترین بردها (یا در مواردی که تعداد مسابقات برابر نباشد نسبت بردها)

۲- بازی رودرو (تنها برد و باخت در گروه قابل استناد است)

۳- میانگین امتیازات کسب شده (بدون در نظر گرفتن امتیازات کسب شده از باخت فنی).

اگر تیمها بعد از این سه مرحله باز هم مساوی بودند تیمی که بهترین سیدبندی را بین تیمهای برابر دارا باشد برنده خواهد بود.

دوره (تور) یک سری از تورنمنت های مرتبط و متوالی تعریف شده است. رده بندی در دوره ها (تورها) بر اساس عضو شرکت کننده تعریف می شود. اگر بازیکنان اجازه تعویض تیم را در تورنمنت های مختلف داشته باشند "بازیکن" عضو شرکت کننده است. اگر تیمها اعضای ثابت داشته باشند "تیم" شرکت کننده محسوب می شود.

رده بندی دوره ها بدین صورت است:

۱- رده بندی در آخرین مرحله یا مرحله ما قبل نهایی و واجد شرایط بودن برای حضور در تور نهایی.

۲- مجموع امتیازات نهایی در هر مرحله از دوره.

۳- تعداد بیشترین بردها (یا نسبت بردها اگر تعداد مسابقات برابر نباشد)

۴- میانگین امتیازات کسب شده (بدون در نظر گرفتن امتیاز باخت فنی)

۵- اگر بعد از همه موارد فوق باز هم دو تیم مساوی باشند و نیاز به تعیین برنده بر اساس رده بندی (سید بندی) باشد، سیدبندی به طور همزمان برای دوره تک تک تورنمنت ها در نظر گرفته می شود.

نکته: سید بندی برای تمام تیمهایی که در تور شرکت کرده اند مستقلاً انجام می شود، چه در دور بعد شرکت بکنند و چه نکنند..

ماده ۱۵ قوانین سید بندی

تیمها بر اساس امتیازهای رتبه تیمی، به صورت هماهنگ سید بندی می شوند (مجموع امتیاز رتبه بندی سه بازیکن برتر تیمها تا قبل از رقابت)، در مواردی که امتیاز رتبه بندی تیمی مساوی باشد، قبل از شروع مسابقه، سید بندی بصورت تصادفی تعیین خواهد شد.

نکته: در مسابقات تیم های ملی، سید بندی بر اساس رده بندی فدراسیون ۳ به ۳ انجام خواهد شد.

ماده ۱۶ دیسکالیفه (اخراج)

بازیکنی که دو خطای غیر ورزشی (در مورد خطای فنی صدق نمی کند) مرتکب شود بوسیله داور از مسابقه اخراج می شود و برگزارکننده مسابقات می تواند از کل مسابقات نیز وی را اخراج نماید. گذشته از آن، برگزارکننده می تواند بازیکن و یا بازیکنانی را که در رابطه با این اتفاق، رفتار خشن، پرخاشگری زبانی و یا عملی که در نتیجه بازی بصورت غیر مستقیم تأثیرگذار باشد و یا سرپیچی از قوانین ضد دوپینگ (کتاب ۴ از قوانین داخلی فیبا) و یا هرگونه نقض قوانین اخلاقی فیبا (کتاب ۱، فصل ۲ از قوانین داخلی فیبا) دخیل باشند از بازی اخراج نماید.

همچنین برگزار کننده می تواند کل تیم را در صورتی که بقیه بازیکنان تیم هم در ارتکاب اعمال ناشایست بازیکن اخراجی همدست یا دخیل بوده اند، اخراج کند (حتی اگر آن همدستی از نوع بی اعتنایی و سکوت بوده باشد).

فیبا حق اعمال نفوذ در مورد تحریم‌های انضباطی بر طبق چارچوب تنظیمی مسابقات، با توجه به شرایط و ضوابط 3*3PLANET.COM و قوانین داخلی فیبا در مورد هر اخراجی بر اساس ماده ۱۶ را دارا می‌باشد.

ماده ۱۷ تطبیق قوانین برای مسابقات زیر ۱۲ ساله ها

این موارد برای سنین زیر ۱۲ ساله ها توصیه می‌گردد:

۱- در صورت امکان، ارتفاع سبد به $2/60$ کاهش یابد.

۲- در وقت اضافه اولین تیمی که به گل برسد، برنده مسابقه می‌باشد.

۳- از ساعت شوت (۱۲ ثانیه) استفاده نشود. اگر تیمی تلاش مناسبی برای حمله به سمت سبد انجام ندهد، داور با شمارش ۵ ثانیه پایانی به تیم اخطار می‌دهد.

۴- موقعیت جریمه اعمال نمی‌شود. بعد از خطا، بازی با تبادل توپ دنبال می‌شود. به جز در مورد اقدام به شوت و یا خطای فنی و خطای غیر ورزشی.

۵- تایم استراحت واگذار نمی‌شود.

نکته: انعطافی که در انتهای ماده ۶ در نکته مربوط به زمان بازی در نظر گرفته شد، در این مورد هم می‌تواند بنابر صلاحدید برگزار کننده اعمال شود.