

آیین نامه مسابقه شطرنج آنلاین

ویژه اعضای هیئت علمی، کارکنان و دانشجویان دانشگاه تهران

جام رمضان

با تبریک فرارسیدن ماه مبارک رمضان و آرزوی قبولی طاعات و عبادات به اطلاع می‌رساند اداره کل تربیت بدنی دانشگاه در نظر دارد یک دوره مسابقه شطرنج آنلاین با عنوان جام رمضان در سایت lichess.org برگزار نماید.

آیین نامه:

- ۱- مسابقه بر اساس قوانین فدراسیون بین‌المللی برگزار و اصلاحات مورد نیاز در هر مرحله قابل انجام خواهد بود.
- ۲- تمامی اعضای هیئت علمی، کارکنان و دانشجویان دانشگاه مجاز به شرکت در آیین مسابقه می‌باشند و کلیه شرکت‌کنندگان در یک جدول با هم به رقابت خواهند پرداخت.
- ۳- مسابقات دارای محدودیت زمانی ۹۰ دقیقه است و زمان هر بازی ۳ دقیقه (بدون افزایش زمان) می‌باشد. تبصره: علت تعیین زمان سه دقیقه برای هر بازیکن، در تبعیت از قواعد عرفی برگزاری مسابقات آن لاین و با هدف افزایش کنترل و نظارت بر بازی‌ها است.
- ۴- زمان شروع مسابقه: جمعه ۱۹ اردیبهشت ساعت ۱۵:۳۰ الی ۱۶:۳۰
- ۵- مسابقات به صورت رسمی (ریتد اینترنتی) برگزار می‌گردد و بر روی ریتینگ اکانت کاربری بازیکن تاثیرگذار است.
- ۶- هر برد ۲ امتیاز دارد، هر مساوی ۱ امتیاز و باخت هیچ امتیازی ندارد. اگر بازیکنی دو بازی را پشت سر هم ببرد امتیاز دوپل (۴ امتیاز) برای آن بازیکن لحاظ می‌گردد. که توسط یک تصویر شعله نشان داده می‌شود. بازی‌های بعدی ارزش امتیاز دوپل را حفظ خواهند کرد تا اینکه موفق نشود یک بازی را ببرد. در آن حالت، مجدداً هر برد ۲ امتیاز و مساوی ۱ امتیاز و باخت هیچ امتیازی نخواهد داشت.
- ۷- رده بندی بر اساس مجموع امتیازات کسب شده است. چنانچه ۲ یا چند بازیکن مجموع امتیازات یکسانی کسب کنند، عملکرد بازیکنان به عنوان پوئن شکنی لحاظ می‌گردد.
- ۸- در ابتدای مسابقه، بازیکنان با توجه به ریتینگشان قرعه کشی می‌شوند در دوره‌های بعدی، هر بازیکن پس از هر بازی به اطاق انتظار می‌رود و بلافاصله قرعه بعدی او تعیین و ملاک قرعه کشی، رتبه‌های نزدیک به هر بازیکن می‌باشد. این فرایند در حداقل زمان ممکن انجام می‌شود، نکته متفاوت نسبت به مسابقات حضوری این است که زمان اتمام بازی شما تاثیرگذار است. پس هر چه سریع‌تر بازی خود را تمام کنید می‌توانید بازی بیشتری انجام داده و امتیاز بیشتری بگیرید.
- ۹- برای اولین حرکت، شمارش معکوس وجود دارد. عدم انجام حرکت در این مدت باعث می‌شود بازی را از دست بدهید.
- ۱۰- در صورت تساوی تا ۱۰ حرکت اول هیچ امتیازی به دو طرف داده نخواهد شد.
- ۱۱- گزینه **Berserk** (نصف کردن زمان) در این مسابقه غیر فعال خواهد بود.
- ۱۲- پس از اتمام مسابقات تمام بازی‌های نفرات برتر توسط تیم داوری بررسی خواهد شد و در صورتی که مشخص شود بازیکنی حتی در یک بازی از انجین‌های شطرنجی استفاده کرده باشد نام آن بازیکن خاطی و متقلب به صورت علنی در کانال اعلام خواهد شد. نظر تیم داوری در این موارد قطعی و غیر قابل اعتراض است.

۱۳- به ۶ نفر برتر، احکام قهرمانی و جوایز (وسایل ورزشی) تعلق خواهد گرفت:

- نفر اول: معادل ۲,۰۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر دوم: معادل ۱,۵۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر سوم: معادل ۱,۰۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر چهارم: معادل ۵۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر پنجم: معادل ۵۰۰,۰۰۰ ریال
- نفر ششم: معادل ۵۰۰,۰۰۰ ریال

مراحل ایجاد شناسه در سایت lichess.org:

الف- عضو کانال اخبار ورزش دانشگاه تهران https://t.me/sport_university بشوید و آیین نامه مسابقات را با دقت مطالعه بفرمایید.

ب- برای ساختن اکانت در سایت lichess.org، در صفحه اصلی باید **register** کنید و لینکی را که به ایمیلتون می آید فعال کنید.

۱۴- لطفا نام و نام خانوادگی، شماره موبایل، شناسه lichess.org و تصویر کارت پرسنلی (برای اعضاء هیئت علمی و کارکنان) و تصویر کارت دانشجویی (برای دانشجویان) خود را حداکثر تا ساعت ۱۵ روز چهارشنبه ۱۷ اردیبهشت به ادمین کانال اخبار ورزش دانشگاه تهران ارسال نمایند. بعنوان مثال به این صورت (لطفا دقیقا با همین فرمت):

علی بهرامی ali2000

۱۵- پس از ارسال و تایید مدارک، امکان ورود به جدول (لینک) مسابقات را خواهید داشت و ۲۴ ساعت صبر کنید تا درخواست شما تایید شود و اسم شناسه (اکانت) خود را در لینک مسابقه رویت کنید.
نوجه: ثبت نام شما زمانی تکمیل خواهد شد که اسم شناسه خود را در سایت مشاهده بفرمایید.

۱۶- لطفا مدارک ذکر شده در بند ۱۴ را به کارشناس محترم ورزش پردیس/دانشکده/ واحد هم ارسال بفرمایید. مدارک متقاضیان از طریق دبیرخانه، مطابق فرم پیوست طی نامه رسمی به اداره کل تربیت بدنی ارسال گردد.

۱۸- قبل از شروع مسابقه، چند دست بازی آزمایشی با سایت انجام دهید تا با این سامانه آشنایی کامل پیدا کنید.

اداره کل تربیت بدنی دانشگاه